Игра Tetris.

**Управление**

**Стрелка вниз -** ускорить падение фигуры

**Стрелка вверх -** повернуть фигуру на 90 градусов

**Стрелка вправо -** переместить фигуру вправо

**Стрелка влево -** переместить фигуру влево

**Пробел -** начать игру (находясь в начальном или финальном окне)

**Код**

В файле settings.py хранятся базовые константы для игры: скорость падения блока, формы фигур, размеры поля, окна и тд

В папке data в файле data.txt хранятся все результаты пользователя.